

CodeWise

1. Open de mediabibliotheek.



2. Zoek onder 'Tools' > 'Wereldoriëntatie' > 'Techniek' naar tool 'CodeWise' en klik op de afbeelding van de tool om deze toe te voegen aan je Presenter-bestand.

Aanwijsknop actief: bedien de tool
 Selectieknop actief: bewerk de tool



3. Klik op of sleep een actiekaart om deze toe te voegen aan het codeerpaneel aan de rechterkant.

Actiekaarten moeten op volgorde onder elkaar geplaatst worden.

- Gele kaarten bevatten makkelijke acties
- Oranje kaarten bevatten moeilijkere acties.
- Paarse kaarten zijn het moeilijkst.



De actiekaarten zijn van plaats te wisselen door ze naar een andere positie in het codeerpaneel te slepen.

Verwijder een actiekaart door deze naar de vuilnisbak te slepen of door deze buiten het codeerpaneel te slepen. Verwijder alle actiekaarten door op de prullenbak te klikken en in het meldingsvenster op 'Verwijderen' te klikken.



De lay-out van de tool kan worden aangepast door op de dubbele pijl te klikken.

Klik nogmaals op de dubbele pijl om terug te gaan naar de oorspronkelijke lay-out.



4. Klik op de afspeelknop om het personage de route te laten volgen.



Zodra het personage in beweging is, schakelt de afspeelknop over naar een fast-forward knop, waardoor het personage de route snel vooruit kan voltooien.



Klik op de stop knop om het personage weer terug naar het beginpunt te laten gaan.



Klik op de knoppen 'vorige' of 'volgende' om terug te keren naar het begin of het einde van de codeersequentie.



De paarse kaart met de actie 'pak object op' zorgt ervoor dat het personage voorwerpen in het speelveld oppakt en deze in de koffer links onder in de hoek plaatst.



5. Open het instellingenmenu en kies:

- Achtergrond
- Karakter



Sluit het menu door opnieuw op de knop instellingen te klikken of door buiten het instellingenmenu te klikken.

Klik op de 'Reset' om het werkveld te wissen en de personage terug te zetten naar het beginpunt.

