



Boom, Clap, Snatch
Sinterklaas



Uitleg boom, clap, snatch

Boom Clap Sinterklaas – Wie Grijpt het Kaartje als Eerste?

Boom Clap Sinterklaas is een superleuk spel voor buiten, waarbij de kinderen op hun hurken zitten op rode en blauwe kruisen. Het draait om snelheid, focus en competitie. De kinderen proberen zo snel mogelijk het juiste kaartje te pakken nadat jij een opdracht roept. Ondertussen oefenen ze even en oneven getallen, rekenen, kleuren of taal in de gezellige Sinterklaasfeer!

Hoe werkt het?

1. Voorbereiding:

- Print en knip de kaarten uit. Voor elk duo heb je een set kaarten nodig.
- Teken op de grond **rode** en **blauwe kruisen** met stoepkrijt:
- Laat de kinderen in duo's op de kruisen zitten: één op een rood kruis, de ander op een blauw kruis.
- Leg in het midden tussen hen de twee kaartjes uit de bijlage:

2. Start van het spel:

- Oefen samen het ritme: Boom, Clap, Snatch:
 - Boom = tik op je bovenbenen
 - Clap = klap in je handen
- Herhaal het ritme een paar keer, zodat iedereen het onder de knie heeft.
- Snatch = Jij roept een opdracht en de kinderen pakken het kaartje wat hierbij hoort. Wissel dit af met

3. Het spel:

- Roep een opdracht (zie voorbeelden op de volgende pagina).
- De kinderen bedenken snel het juiste antwoord (bijvoorbeeld: even of oneven) en proberen daarna als eerste het juiste kaartje uit het midden te pakken.
- Wie als eerste het juiste kaartje pakt, krijgt een punt.

4. Spelvariatie en uitdaging:

- Wissel opdrachten af en maak ze moeilijker naarmate het spel vordert.
- Bedenk eigen extra bewegingen met de kinderen
- Houd een klassentoernooi: het winnende duo speelt tegen een ander duo.

Uitleg boom, clap, snatch

Lijst met voorbeeldopdrachten

Sint of Piet:

Roep Sint of piet en de kinderen moeten het juiste kaartje pakken

Beginklank:

Roep de beginklank en de kinderen moeten kaartje pakken waar die begin klank op staat.

Getallen:

Roep een getal (bijv. "3!") en de kinderen moeten het kaartje pakken met het getal en ook nog roepen of het even of oneven is.

Sommen:

Roep een som (bijv. "2 + 4" of "3 + 5") en de kinderen bepalen of de uitkomst even of oneven is en ze moeten het juiste kaartje pakken

Kleuren:

Roep "Rood!" of "Blauw!" of gebruik de Engelse termen "Red!" en "Blue!".

Buurgetallen

Roep "De kleine buur van 5!" of "De grote buur van 7!" en laat de kinderen het antwoord bepalen.

Sinterklaas-vragen:

Stel een vraag zoals "Wie heeft cadeautjes?" (Piet) of "Wie heeft zakken?" (Sinterklaas).

Waarom dit spel voor mij werkt:

- **Simpel en snel:** Dit spel speel je voordat je naar binnen gaat. De kinderen staan in een rij, zodat je daarna direct door kunt naar de klas.
- **Competitie en snelheid:** Het gaat om als eerste het kaartje pakken, wat zorgt voor een leuke uitdaging.
- **Aanpasbaar:** Je kunt de opdrachten eenvoudig aanpassen aan het niveau en de behoeften van je groep. Zowel met groep 1 als met groep 3 kun je dit spel snel en simpel spelen.
- **Sinterklaas-sfeer:** Het thema maakt het extra feestelijk en leuk!

sint

6 8 4 2 10

sint

2 4 10 9 8

sint

Meester Sander.nl

piet

3 5 7 1 9

piet

1 3 5 7 6

piet

Meester Sander.nl

Pre-order nu mijn nieuwe boek

Tikke takke toetsenbord van meester Sander en juf Sanne is een interactief versjesboek voor jonge kinderen die opgroeien in de digitale wereld van nu. Van laptop, smartwatch en robotstofzuiger tot slimme tuinsproeier, zonnepaneel en Bee-Bot - allerlei slimme apparaten komen aan bod in dit eigentijdse versjesboek met fullcolourillustraties van Paco Vink.



Met hun ritmische versjes brengen meester Sander en juf Sanne niet alleen de digitale wereld dichterbij de kinderen, maar spelen ze ook meteen in op het bewegend leren en het vergroten van de woordenschat. Het boek zit vol met raadsel- en beweegversjes, fullcolourzoekplaten van Paco Vink, QR-codes naar audio-opnamen van meester Sander en thema's als het slimme huis, de stad, de boerderij en de klas. Dit versjesboek is uitgevoerd in stevig karton met ronde hoeken en in een groot formaat - zo kan het jarenlang mee!

- **Groot kartonboek - ideaal voor in de klas**
- **Prachtige zoekplaten in het slimme huis, klaslokaal en de boerderij**
- **Sluit aan bij de leerdoelen van digitale geletterdheid**
- **Voor kinderen van 4 t/m 8 jaar**

Meer informatie en bestellen kan via:
www.ticketakketoetsenbord.nl



*Tikke takke tikke takke
gaan haar vingers op en neer.
Tikke takke tikke takke.
Mama, mag ik ook een keer?*

*Tikke takke tikke takke
letters, woorden, lange zinnen.
Tikke takke tikke takke.
Oma, komt mijn mailtje binnen?*



Slimme apparaten zijn niet meer weg te denken uit ons leven. Kinderen van nu groeien van jongs af aan op met digiborden, camera's, mobieltjes, slimme koelkasten, e-bikes en nog veel meer. Met hun moderne versjesboek brengen meester Sander en juf Sanne niet alleen de digitale wereld dichterbij de kinderen, maar spelen ze ook meteen in op het bewegend leren en het vergroten van de woordenschat. Kortom: eindelijk een versjesboek uit de nieuwe doos... eh laptop!